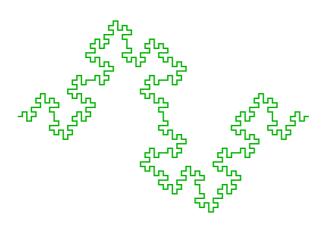
العد و الاحتمالات

كمال حامدي





في هذا الحور

2	أنثطة
4	العد (القوائم، الترتيبات، التوفيقات)
	أعمال موجهة
	0.9 6



أنشطة

النشاط الأول (عد قوائم: الشجرة و الخانات)

الجزء الأول مسائل في العد

يؤول حل مسألة عد إلى الإجابة عن السؤال التالي: إذا كانت E مجموعة ذات n عنصرا و p عدد طبيعي معلوم، ما هو عدد القوائم المكونة من p عنصرا من E التي يُمكن تشكيلها P

ملاحظة : القائمة تحترم الترتيب، فهناك العنصر الأول في القائمة و هناك العنصر الثاني في القائمة و هكذا ، فالقائمة (a; c; b; ...) مثلا تختلف عن القائمة (a; c; b; ...) ، كذلك يُمكن للعنصر نفسة أن يظهر مرّات عدّة في القائمة (a; a; b; a; ···) في القائمة الواحدة ، مثال ذلك القائمة (a; a; b; a; ···)

المثال الأول: الظهر أو الوجه (Pile ou Face)

نرمي قطعة نقد متوازنة ثلاث مرات متتابعة و نسجل، بالترتيب، في كل رمية: P إذا ظهر "الظهر" أو F إذا ظهر "الظهر" و ظهر "الوجه". يُمكن أن نُعبِّر عن كل نتيجةٍ بـ "كلمة"، فمثلا PFF تعني أنَّ المخرج الأول كان "الظهر" و المخرج "الوجه" كان في الرمية الثانية و الثالثة.

ما هو عدد النتائج المُمكنة لهذه التجربة ؟ $E = \{P; F\}$ هو كتابة كل القوائم ذات ثلاث عناصر المأخوذة من المجموعة P = 3 ذات عنصرين. في هذا المثال P = 3 و E = 3

المثال الثاني: الترتيب

في مسابقةٍ يتنافس 5 مترشحين. نُريد ترتيبهم

■ ما هو عدد النتائج الممكنة لهذه المسابقة مع افتراض عدم وقوع حالات تساو في الترتيب؟ نرمز إلى المترشحين بـ E ، D ، C ، B ، A ، إنّ عدد النتائج المكنة هو عدد جميع القوائم المُكونة من خمسة عناصر المأخوذة من ٤، نُسمِّي هذه القائمة تبديلة .

p = 5 و n = 5 و n = 5

المثال الثالث: سحب دون إرجاع

يحوي صندوق 5 كرات مرقمة 1، 2، 3، 4، 5. نسحب على التوالي ثلاث كرات دون إرجاع (أي بعد كل سحبة لا نُعيد الكرة المسحوبة إلى الصندوق). نُسجل بالترتيب الأرقام التي تحملها الكرات المسحوبة (نحصل على قائمة من 3 أرقام مختلفة مثنى مثنى، مثلا 2، 5، 1.

ما هو عدد المخارج المُمكنة لهذه التجربة ؟

عدد هذه المخارج هو عدد القوائم ذات ثلاث عناصر المتمايزة مثنى مثنى المأخوذة من $\{2;3;4;5\}=3$. =3. هذا المثال =30 و =30.

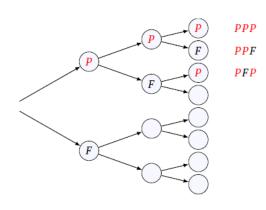
الجزء الثانى تقنيات للعد لنرجع إلى المثال الأوّل أعلاه

استعمال الشجرة

لتعيين جميع النتائج المكنة، يُمكن الاستعانة بالشجرة المقابلة التي يُطلب منك إتمامها

ما هي النتائج المُكنة؟ ما هو عددها؟

من السهل تعداد الفروع النهائية لمثل هذه الشجرة حسب المبدأ الأساسي في العد" الذي ينص على ما يلي: إذا تفرع كل فرع رئيسي إلى نفس العدد من الفروع الأخرى و إذا تفرع كذلك كل من هذه الفروع إلى نفس العدد من الفروع الأخرى، و هكذا ، فإنّ عدد الفروع النهائية يكون مساويا لجُداء هذه الأعداد



استعمال الخانات

بدلا من استعمال الشجرة، يُمكن استعمال تقنية "ملأ الخانات":

فمثلا عند دراسة المثال الأول المتعلق برمي قطعة نقد ، يُمكن القول أنّنا نحصل على جميع المخارج الممكنة عن طريق ملأ كل واحدة من الخانات المرقمة من 1 إلى 3 (للمحافظة على الترتيب) بالحرف P أو الحرف F.

الخانة 1	الخانة 2	الخانة 3

- كم خياراً لدينا لمل الخانة الأولى؟ من أجل كل خيار من هذه الخيارات، كم خياراً لدينا لمل الخانة الثانية؟ من أجل كل إمكانية من بين هذه الإمكانيات، كم خياراً لدينا لمل الخانة الثالثة؟
 - استنتج، إذن، عدد طُرق ملء الخانات الثلاثة

تطبيق

- 1. باستعمال تقنية ملء الخانات، أجب عن أسئلة المثالين الثاني و الثالث من الجزء الأول.
 - 2. لتكن E مجموعة الأرقام من 1 إلى 9.

ما عدد الأعداد المؤلفة من 4 أرقام التي يُمكن تكوينها من أرقام المجموعة E و التي خانة مئاتها تحمل الرقم 2.

التحليل التوفيقي نهائي علوم و رياضيات

لتكن E مجموعة الأرقام من 0 إلى 9.

ما عدد الأعداد المؤلفة من 4 أرقام مختلفة مثنى مثنى التي يُمكن تكوينها من أرقام المجموعة E و التي خانة مئاتها تحمل الرقم 2.

النشاط الثانى التوفيقات

- E القول أنّ F مجموعة جزئية (أو جزء) من المجموعة E معناه أنّ كل عنصر من F هو عنصر من E (نقول أيضا أنّ المجموعة F محتواة في المجموعة E)
 - المسَّى توفيقة ذات p عنصرا من عناصر E كل جزء من E ذى D عنصرا.

n نفرض أنّ عدد عناصر E هو

 $(0 \le p \le n)$ الهدف من هذا النشاط هو معرفة حساب عدد التوفيقات ذات p عنصرا من عناصر

 $E = \{a; b; c; d; e\}$ مجموعة ذات 5 عناصر. نضع E :

. نُريد حساب عدد التوفيقات ذات 3 عناصر من C_5^3 . نرمز ب C_5^3 إلى هذا العدد

- 1. نعلم، حسب النشاط الأول، حساب n_1 عدد القوائم ذات ثلاث عناصر متمايزة مثنى مثنى (أي عدد الترتيبات ذات ثلاثة عناصر من E).
 - ما هو هذا العدد 1
- 2. (أ) باستعمال عناصر التوفيقة (أو المجموعة الجزئية) $\{a;b;c\}$ مثلاً ، ما عدد الترتيبات ذات ثلاثة عناصر التي يُمكن تشكيلها؟ نرمز بـ n_2 إلى هذا العدد (ب) برِّر إذن ، المساواة $n_2 \times C_3$ ، ثمّ استنتج قيمة n_3 .

العد (القوائم، الترتيبات، التوفيقات)

ي هذه الفقرة، E تدّل على مجموعة غير خالية ذات n عنصرا.

تبديله لجموعة

تعريف

E نسمّي تبديله للمجموعة E كل قائمة مكوّنة من E عنصراً ، تشمل جميع عناصر

 $E = \{a; b; c; d\} : \bigcup_{i=1}^{n} a_i$

ملاحظة

القائمة تظم فكرة الترتيب: فهناك العنصر الأوّل، العنصر الثاني، و هكذا و عليه (a; b; c) هما قائمتان مختلفتان

E القائمتان (a; c; b; d) القائمتان للمجموعة (a; c; b; d) القائمتان المجموعة

يؤول إنشاء تبديلة للمجموعة E إلى ملء أربع خانات مرقّمة ، بحيث في النهاية كل خانة تحوي حرفا واحدا من E و أنّ الحروف الواردة في الخانات مختلفة مثنى مثنى. هناك أربع خيارات ممكنة لملء الخانة E ، و لكل واحد من هذه الخيارات يبقى ثلاث خيارات لملء الخانة E ، إذن هناك E > 4 خياراً ممكنا لملء الخانتين E و E ، و لكل منها هناك خياران لملء الخانة E و عليه يوجد E × E > 4 خياراً لملء الثلاثة الأولى و في النهاية يُوافق كل من هذه الخيارات خياراً واحداً لملء الخانة E . إذن عدد تبديلات للمجموعة E هو E > E × E > E الخانة كالمجموعة E هو E الخانة كالمء الخانة E الخانة كالمجموعة E المحموعة E الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمجموعة E الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء المحموعة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء المحموعة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء المحمودة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء المحمودة كالمء الخانة كالمء المحمودة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء الخانة كالمء المعادة كالمء الخانة كالمء المعادة كالمء المعادة كالمعادة كالمء المعادة كالمعادة كالمعاد

الخانة 1	الخانة 2	الخانة 3	الخانة 4
4 خيارات	3 خيارات	2 خيارات	1 خيارات

الحالة العامة : بنفس الطريقة تُعالج الحالة العامة : هناك n خياراً لملء الخانة 1 ، و (n-1) خياراً لملء الخانة n ، و هكذا ... حتى الخيار الوحيد لملء الخانة n ، إذن ، في النهاية ، هناك $1 \times 2 \times \cdots \times (n-1) \times \cdots \times n$ تبديلة للمجموعة E

نتيجة

عدد تبديلات لمجموعة ذات n عنصرا ، $1 \geq n$ ، يساوي : $n \times (n-1) \times \cdots \times 2 \times 1$ يُرمز إلى هذا العدد بالرمز n و يُقرأ مفكوك n أو n عاملى

ملاحظة في مسألة عد، نُفسر n! بأنه: عدد الطرائق المختلفة لترتيب عناصر مجموعة مكونة من n عنصراً، أو إنه عدد القوائم المرتبة المؤلّفة من n عنصراً

مثال ما عدد النتائج المختلفة الممكنة لسباق يضم ستة أحصنة (مع فرضية عدم وصول حصانين أو أكثر إلى خط النهاية في اللحظة ذاتها) ؟

إنّ أية نتيجة للسباق هي تبديلة لمجموعة الأحصنة الستة. إذن هناك $720 = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 = 6$ نتيجة مختلفة

الترتيبات

تعريف

نسمي ترتيبة ذات p عنصرا من المجموعة E كل قائمة مكوّنة من p عنصرا مأخوذة من عناصر E مختلفة مثنى مثنى مثنى مثنى ($p \le n$)

مثال

الجزئية $E = \{a; b; c; d; e\}$ الإن $E = \{a; b; c; d; e\}$ هي ترتيبة لـ 3 عناصر من $E = \{a; b; c; d; e\}$ الإنشاء مثل هذه الترتيبة نقوم بملء ثلاث خانات مرقمة من 1 إلى 3 و بإجراء مناقشة مماثلة لما $E = \{a; d; e\}$ أجريناه في المثال السابق نجد أنّ عدد الترتيبات لثلاث عناصر مأخوذة من $E = \{a; d; e\}$

 $n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times (n-(p-1))$

ملاحظة

نموذج للحصول على مثل هذه الترتيبات هو السحب على التوالي دون إرجاع لـ p عنصر من صندوق يشمل n عنصراً

عدد الترتيبات

 A_n^p يرمز إلى هذا العدد بالرمز

عدد الترتيبات ذات p عنصرا من بين n عنصرا ، يساوي : $n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times (n-p+1)$

الخانة p

n خياراً

القوائم ذات p عنصراً مع التكرار

لأننا نسمح بالتكرارات فعند إنشاء قائمة ذات p عنصراً من E ، لدينا n خياراً ممكنا لكل خانة من E إذن عدد هذه القوائم هو E

مثلا

p = 3 و $E = \{a; b\}$: القوائم مع التكرار هي (a; a; b) (a; a; a) (a; b; b) (a; b; a) (b; a; b) (b; a; a) (b; b; b) (b; b; a)

نتيجة

 p عدد طبيعي كيفي، $1 \geq p$ ، عدد القوائم ذات p مع التكرار من E هو p

نهائي علوم و رياضيات

الخانة 1

n خياراً

الخانة 2

n خیاراً

تمرين محلول 1 السحب دون إرجاع لأربع كرات من بين تسع كرات

يحتوي صندوق على تسع كرات مرقمة من 1 إلى 9. نسحب على التوالي أربع كرات دون إرجاع و نسجّل بالترتيب أرقام الكرات المسحوبة. ما عدد الأعداد المكوّنة من أربع خانات التي يُمكن تشكيلها بهذه الطريقة ؟

حل

هناك 9 خيارات لآحاد العدد الناتج، و بعد سحب الكرة التي تحمل هذا الخيار يبقى 8 خيارات لعشرات هذا العدد نحددها بسحب الكرة الثانية، ثمّ نسحب الكرة الثالثة من بين 7 كرات متبقية لتحديد خانة المئات، و أخيراً نختار خانة الألوف بسحب الكرة الرابعة من بين الكرات الست المتبقية. نستنتج إذن أنّه بالإمكان تشكيل $3024 = 6 \times 7 \times 8 \times 9$ عدد مختلف بهذا الأسلوب



كم كلمة من ثلاثة حروف يمكننا تكوينها انطلاقا من الحروف المأخوذة من كلمة MATHS ؟

حل

نتخيّل خمسة خانات علينا ملؤها بحروف كلمة MATHS التي فيها سنت حروف مختلفة. لملء الخانة الأولى لدينا 5 خيارات، ولمّا كان لا يوجد ما يمنع من تكرار الحروف في الكلمة، فهناك أيضا خمس خيارات لملء الخانة الثانية و كذلك هناك خمس خيارات لملء الخانة الثالثة. في المحصّلة هناك 225 = 5 × 5 × 5 كلمة من ثلاثة حروف حروفها مأخوذة من حروف كلمة MATHS



التحليل التوفيقي نهائي علوم و رياضيات

التوفيقات

تعريف

 $0 \leq p \leq n$ مجموعة ذات n عنصرا و p عدد طبيعي حيث E

نسمّي توفيقة ذات p عنصراً من E عنصراً من عكل مجموعة جزئية (أو جزء) من تشمل على p عنصرا

بالرحظة

نموذج للحصول على مثل هذه التوفيقات هو السحب في آن واحد له p عنصر من صندوق يشمل n عنصراً

مثال

 $E = \{a; b; c; d\}$

- عددها 6 $\{c;d\}$ ، $\{b;c\}$ ، $\{a;d\}$ ، $\{a;c\}$ ، $\{a;b\}$. عددها 6. عنصرين من E هي المجموعات $\{c;d\}$. عددها 6
 - 4 عددها $\{a\}$ و $\{c\}$ ، $\{b\}$ ، $\{a\}$ التوفيقات ذات عنصراً واحداً من E هي المجموعات $\{a\}$ ، و
 - التوفيقة ذات 4 عناصر من E هي المجموعة E نفسها
 - التوفيقة التي لا تشمل على أي عنصر من E هي المجموعة الخالية \emptyset .

ترميز : يُرمز إلى عدد المجموعات الجزئية (أي التوفيقات) ذات p عنصراً من مجموعة ذات n عنصراً بالرمز $C_n^2 = 6$ و يُقرأ (p من بين p). في المثال السابق نكتب في الحالة الأولى أنّ p

م لا حذا ة

 $\binom{n}{n}$ الترميز الشائع حاليا هو

عدد التوفيقات :

3 مثال : لتكن المجموعة $E=\{a;b;c;d;e\}$ و $E=\{a;b;c;d;e\}$ عدد المجموعات الجزئية (التوفيقات) ذات 3 عناصر مأخوذة من E

لنختار مثلا الجزء $F = \{a; b; c\}$ ، (b; a; c)، (a; c; b)، (a; b; c). E عناصر من E ذا ثلاث عناصر للمجموعة E إذن من E التبديلات الستة (E التوفيقة E و كل منها هي ترتيبة ذات ثلاث عناصر للمجموعة E إذن من كل توفيقة ذات ثلاث عناصر من E يُمكن أن نُولد E من الترتيبات ذات ثلاث عناصر من E و استنادا إلى المبدأ الأساسي للعد فإن E:

E عدد التوفيقات ذات ثلاث عناصر من E > E عدد الترتيبات ذات ثلاث عناصر من)

بمعنى:

$$C_5^3 = \frac{A_5^3}{3!}$$
 ومنه $A_5^3 = 3! \times C_5^3$

نتبجة

من أجل كل عدد طبيعي $1 \le p \le n$ و من أجل كل عدد طبيعي $n \ge 1$

$$C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{p! (n-p)!}$$

مثال : عدد التوفيقات ذات ثلاث عناصر مأخوذة من مجموعة ذات 10 عناصر هو :

$$C_{10}^3 = \frac{10!}{3!(10-3)!} = \frac{10!}{3!7!} = 120$$

تمرين محلول 3 عدد التوفيقات

نسحب عشوائيا و في آن واحد 4 كرات من صندوق يحوي 10 كرات مرقمة: 6 كرات حمراء مرقمة من 1 إلى 6، 3 كرات خضراء مرقمة من 1 إلى 5 و كرة واحدة بيضاء تحمل الرقم 1

- 1. ما عدد النتائج المكنة لهذا السحب؟
- 2. ما عدد النتائج المكنة التي تضم كرتين حمراوين فقط؟
- ما عدد النتائج المكنة التي تضم على الأقل كرة تحمل الرقم 1 ؟

7

التحليل التوفيقي نهائي علوم و رياضيات

حا

1. كل نتيجة لهذا السحب هي توفيقة ذات 4 عناصر مأخوذة من بين 10. إذن عدد النتائج المكنة هو

$$C_{10}^4 = \frac{10 \times 9 \times 8 \times 7}{4 \times 3 \times 2 \times 1} = 210$$

2. لاصطناع نتيجة تضم كرتين حمراوين فقط، نبدأ باختيار كرتين حمراوين من بين الكرات الحمراء

الستة، ثمّ نختار كرتين من بين الكرات الأربع الباقية : هناك C_6^2 خياراً ممكنا للكرتين الحمراوين من بين الكرات الستة المعطاة و يُوافق كل واحد من هذه الخيارات C_4^2 خياراً ممكنا لبقية كرات السحبة C_4 بين الكرات السحبة بين المحلة المعطاة و يُوافق كل واحد من هذه الخيارات C_4

إذن العدد المطلوب هو:

$$C_6^2 \times C_4^2 = \frac{6 \times 5}{2 \times 1} \times \frac{4 \times 3}{2 \times 1} = 90$$

3. النتائج التي تضم على الأقل كرة تحمل الرقم 1 هي كل التوفيقات التي تضم كرة واحدة فقط تحمل الرقم 1 أو التوفيقات التي تضم ثلاث كرات فقط تحملان الرقم 1 أو التوفيقات التي تضم ثلاث كرات فقط تحمل الرقم 1 أو التوفيقات التي تضم أربع كرات تحمل الرقم 1. من الأسهل حساب عدد مجموعة النتائج التي لا تضم أيُّ منها كرة تحمل الرقم 1 ، نصطنع نتيجة من هذه المجموعة عن طريق اختيار أربع كرات من بين التي لا تحمل أيُّ منها الرقم 1 و عدد ها 7 إذن 7 هو عدد النتائج التي لا تضم أيٌّ منها كرة تحمل الرقم 1

و منه عدد النتائج التي تضم كل منها كرة واحدة على الأقل تحمل الرقم 1 هو :

$$C_{10}^4 - C_7^4 = 210 - 35 = 175$$



تمرين محلول <mark>4</mark> عدد التوفيقات

نريد تأليف لجية مكوِّنة من خمسة أشخاص مأخوذين من مجموعة تحوي خمسة عشر رجلا و أربع عشر امرأة

- 1. كم لجنة يمكننا تأليفها ؟
- 2. كم لجنة مختلفة مكونة من رجلين و امرأتين يمكننا تأليفها ؟
- كم لجنة مختلفة مكونة من ثلاثة رجال و امرأتين بشرط أن أحمد و فاطمة يكونان ضمن اللجنة ؟

خواص التوفيقات و دستور ثنائي الحد

• •

ملاحظة

عند حل مسألة تتطلّب عد:

- تخيّل طريقة لاصطناع الأشياء الواجب عدّها.
- تبين إن كان الترتيب ضروريا ، فكر بأسلوب ملء الخانات، و إن لم يكن الترتيب ضروريا ففكر بالتوفيقات

8

أعمال موجهة

تمرين مع حل نموذجي > أنواع السحب

يحوى صندوق أربع كرات تحمل الأرقام 10، 20، 30، 40

السحب المتتالى بالإرجاع

نُجري التجربة الآتية:

- نسحب على التوالي ثلاث كرات بالإرجاع، أي بعد كل سحبة، نُعيد الكرة المسحوبة إلى الصندوق.
- نُسجل، بترتيب السحب، أرقام الكرات المسحوبة و يمكن عندئذ، تمثيل كل نتيجة بثلاثية أو قائمة مرتبة لثلاث عناصر من المجموعة {40; 40; 30; 20; 30} = 3. فمثلا الثلاثية (40; 40; 30) تعني السحب التالي: الكرة المسحوبة الأولى تحمل الرقم 40، الثانية تحمل الرقم 40 و الثالثة تحمل الرقم 30.
 - 1. كم عدد النتائج المكنة لهذه التجربة؟
 - 2. كم عدد النتائج المكنة في كل حالة من الحالات التالية؟
 - (أ) الكرة المسحوبة الأولى تحمل الرقم 10، الثانية تحمل الرقم 40 و الثالثة تحمل الرقم 20؟
 - (ب) الكرة المسحوبة الأولى تحمل الرقم 30 و الثانية تحمل الرقم 20 ؟
 - (ج) الكرة المسحوبة الثانية تحمل الرقم 40 و الثالثة تحمل الرقم 30 ؟
 - (د) الكرة المسحوبة الثانية تحمل الرقم 20 ؟

السحب المتتالي دون إرجاع

نُجري التجربة الآتية:

- نسحب على التوالي ثلاث كرات دون إرجاع، أي بعد كل سحبة، لا نُعيد الكرة المسحوبة إلى الصندوق.
 - نُسجل، بترتیب السحب، أرقام الكرات المسحوبة و یمكن كذلك، تمثیل كل نتیجة بثلاثیة أو قائمة مرتبة لثلاث عناصر من المجموعة $E = \{10; 20; 30; 40\}$ مرتبة لثلاث عناصر من المجموعة $E = \{10; 20; 30; 40\}$ متمایزة مثنی مثنی.
 - 1. ما هو عدد النتائج المكنة؟
 - أجب على السؤال 2. للجزء الأول بالنسبة لهذا النوع من السحب.

السحب في آن واحد

نُجري التجربة الآتية:

- نسحب في آن واحد ثلاث كرات من الصندوق
 - نُسجل أرقام الكرات الثلاثة المسحوبة.

 $E = \{10; 20; 30; 40\}$ ويمكن، تمثيل نتيجة التجرية بمجموعة جزئية مكوّنة من ثلاثة عناصر مأخوذة من

- 1. كم عدد النتائج المكنة؟
- 2. كم عدد النتائج المكنة و التي تشمل الرقم 20؟
- 3. كم عدد النتائج المكنة و التي تشمل الرقمين 30 و 40؟

ملاحظة

السحب على التوالي ثلاث كرات بالإرجاع هو اختيار ثلاثية مرتبة

Ētas N

بصفة عامة، نُسمّي ترتيبة لـ p عنصراً من بين n، كل قائمة مرتبة لـ p عنصراً، دون تكرار و متمايزة مثنى مثنى مأخوذة من بين n عنصراً. g حالة g g مثل هذه القائمة تُسمى تبديلة لـ g عنصراً.

ملاحظة

السحب في آن واحد له p عنصراً من بين n ، هو اختيار مجموعة جزئية مكوّنة من p عنصراً بدون ترتيب. عدد هذه p الاختيارات هو p

في هذا الحور

9	المفاهيم الأساسية للاحتمالات
10	,
11	المتغيّر العشوائي
	الاحتمالات الشرطية
17	الحوادث المستقلة و المتغيّرات العشوائية المستقلة
18	تمارين للتعمق



المفاهيم الأساسية للاحتمالات

التجربة العشوائية: التجربة العشوائية هي تجربة أو عملية تحقق الشروط التالية:

- جميع النتائج المكنة لهذه التجربة تكون معلومة مسبقا قبل إجرائها
- لا يُمكن التنبؤ بنتيجة التجربة بشكل قطعى و مؤكد قبل إجرائها
- يُمكن معرفة أو قياس فرصة ظهور كل نتيجة من نتائج التجربة قبل إجراء التجربة

مخرج لتجربة عشوائية: أو إمكانية لتجربة عشوائية هو كل نتيجة ممكنة لهذه التجربة العشوائية مجموعة الامكانيات: هي المجموعة المكونة من جميع النتائج الممكنة للتجربة. يُرمز لها عادة بالرمز Ω الحادثة أو الحدث: عندما يكون عدد عناصر مجموعة الامكانيات Ω منتهيا، نُعرف الحادثة بأنّها أيّ مجموعة جزئية من Ω

A يُقال أنّ الحادثة A وقعت إذا كانت نتيجة التجربة هي أحد عناصر الحادثة

الحادثة الأولية: أو الحادثة البسيطة هي الحادثة المكوّنة من إمكانية (عنصر واحد من ۩)

 Ω الحادثة الأكيدة: هي الحادثة

الحادثة المستحيلة: هي الحادثة Ø

افاد حادثتين: (أو الحادثة Aأو B) هي الحادثة المكوّنة من جميع العناصر التي تنتمي إلى Aأو تنتمي إلى Bأو تنتمى لهما معا.

 $A \cup A$ قصل إذا و فقط إذا وقعت إحدى الحادثتان A أو B أو كلاهما و رمزها

تقاطع حادثتين: (أو الحادثة A و B) هي الحادثة المكوّنة من جميع العناصر المشتركة في A و في B .

 $A \cap B$ قعه هذه الحادثة إذا و فقط إذا وقعت الحادثتان A و B في آن واحد و رمزها

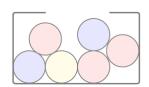
 Ω عناصر A : (أو متممة أو مكملة الحادثة A) هي الحادثة المكونة من جميع عناصر

قانون الاحتمال لتجربة عشوائية

قانون الاحتمال

عندما يكون عدد مخارج تجربة عشوائية منتهيا ، نعرّف على مجموعة المخارج $\Omega=\{x_1,x_2,\dots,x_n\}$ قانون $p_1+p_2+\dots+p_n=1$ مخرج $p_1+p_2+\dots+p_n=1$ موجب أو معدوم ، بحيث $p_1+p_2+\dots+p_n=1$

مثال



نسحب عشوائيا كرة واحدة من الصندوق الممثل في الشكل المقابل

إذا اعتبرنا المخارج الثلاثة R (حمراء)، B (زرقاء) و J (صفراء)، فإنّ هناك عدة خيارات للأعداد p_i التي تحقق الشروط السابقة ، لكن النموذج المختار لا يكون مناسبا إلاّ في حالة اقتراب التواترات الإحصائية f_i من الأعداد p_i عندما يكون عدد التجارب أكبر

x_i المخرج	R	В	J
p_i الاحتمال	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$

إنّ الحدس يقودنا إلى النموذج المقابل:

قانون تساوى الاحتمال

 $E = (x_1, x_2, ..., x_n)$ على $P = (p_1, p_2, ..., p_n)$ ليكن

نقول أنّ قانون الاحتمال متساوى التوزيع أو (نقول تساوى الاحتمال) إذا كانت كل الأعداد p_i متساوية.

 $p(x_i) = p_i = \frac{1}{n}$: وفرج الحالة ، لدينا من أجل كل مخرج الحالة ، لدينا عن أجل الحالة ،

احتمال حادثة

مبرهنة

A يكون لدينا من أجل كل حادثة B يكون لدينا من أجل كل حادثة A

$$P(A) = \frac{A}{E}$$
عدد الحالات الملائمة عدد عناصر = عدد الحالات المكنة

خواص الاحتمالات

نُذكر ببعض الخواص

الخاصية	لغة الحوادث	أجزاء E
$0 \le P(A) \le 1$	A حادثة كيفية	A
$P(\emptyset) = 0 \qquad P(E) = 1$	الحادثة الأكيدة و المستحيلة	E , Ø
$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$	A و B غير متلائمتين	$A \cap B = \emptyset$
$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$	A الحادثة العكسية للحادثة $ar{A}$	$ar{A}$
$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$	A و B كيفيتان	В . А

تمرين محلول 1 كيف نستعمل خواص الاحتمالات؟

من بين تلاميذ ثانوية % 54 مارس كرة القدم، % 32 مارس كرة اليد و % 13 مارس هاتين الرياضتين معا نختار تلميذا عشوائيا. ما احتمال أن يكون لم يمارس كرة القدم و لم يُمارس كرة اليد



مجموعة المخارج هي مجموع التلاميذ

ليكن الحدث F " التلميذ مارس كرة القدم " و الحدث H " التلميذ مارس كرة اليد " من المعطيات :

$$P(F \cap H) = 0.13$$
 , $P(H) = 0.32$, $P(F) = 0.54$

ليكن الحدث R " التلميذ لم يمارس كرة القدم و لم يُمارس كرة اليد "

 $R = \overline{F \cup H}$ الحدث F هو الحدث العكسي لاتحاد الحدثين العنو العدد العكسي العكسي العربة الع

لكن،

$$P(F \cup H) = P(F) + P(H) - P(F \cap H) = 0.54 + 0.32 - 0.13 = 0.73$$

إذن

$$P(\overline{F \cup H}) = 1 - P(F \cup H) = 0.27$$

و

$$P(R) = 0.27$$



المتغيّرالعشوائي

مثال

نرمي ثلاث مرات قطعة نقود غير مزيَّفة. نربح DA 2 لكل ظهر (F) و نخصر DA 1 لكل وجه (F).

الدالة $\mathbb{R} \leftrightarrow E$: التي ترفق بكل مخرج الربح الجبري (الموجب أو السالب) المحصل عليه ، تأخذ القيم : 3- ، 0 ، 3 و 6 ، و لكل من هذه القيم (مثلا 3) يمكن اعتبار الحادثة $\{PPF, PFP, FPP\} = (X = 0) \mid X = 0$ لها احتمالها $\frac{3}{8}$

X نسمّيه قانون ، $Y = X(E) = \{-3, 0, 3, 6\}$ نسميه قانون ، نسميه قانون ، نسميه قانون ،

x_i الريح	$x_1 = -3$	$x_2 = 0$	$x_3 = 3$	$x_4 = 6$
الاحتمال	1 -	3	3	1 -
$p_i = P(X = x_i)$	8	8	8	8

تعريف

متغيّر عشوائي X هو دالة عددية معرّفة على مجموعة المخارج E و مزودة باحتمال

 $p_1, p_2, ..., p_n$ بالاحتمالات $x_1, x_2, ..., x_n$ المعرفة ب

$$p_i = P(X = x_i)$$

القانون بـ X_i و یُسمّی قانون $E' = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ القانون بـ $E' = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ یرمز إلی هذا $E' = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ القانون بـ P_i و یُسمّی قانون P_i

الأمل، التباين و الاغراف المعياري

تعريف

 p_1,p_2,\ldots,p_n المتغيّر العشوائي الذي يأخذ القيم القيم x_1,x_2,\ldots,x_n بالاحتمالات الذي يأخذ القيم

■ الأمل الرياضي لـ X هو العدد:

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} p_i x_i$$

■ التباين لـ X هو العدد :

$$V(X) = \sum_{i=1}^{n} p_i (x_i - E(X))^2$$
$$= \sum_{i=1}^{n} x_i^2 p_i - E(X)^2$$

■ الانحراف المعياري لـ X هو العدد:

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

مثال:

احسب V(X)، E(X) المتغيّر العشوائي المعرّف في المثال السابق

$$E(X) = -3 \times \frac{1}{8} + 0 \times \frac{3}{8} + 3 \times \frac{3}{8} + 6 \times \frac{1}{8} = \frac{12}{8} = \frac{3}{2} = 1,5$$

هو الربح المتوسط.

$$V(X) = \left((-3)^2 \times \frac{1}{8} + 0^2 \times \frac{3}{8} + 3^2 \times \frac{3}{8} + 6^2 \times \frac{1}{8} \right) - \left(\frac{3}{2} \right)^2 = 6,75$$

و :

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = 2,60$$

ملاحظة:

بالمقارنة مع مجال الاحصاء فإنّ E(X) هو \bar{x} (الوسط الحسابي) و في ميدان الألعاب هو الربح المتوسط الذي يأمله اللاعب بعد تكرار اللعبة مرات كثيرة ، فانعدام E(X) يدل على أنّ اللعبة عادلة و E(X) > 0 يعني أنّ اللعبة مربحة و في حالة E(X) < 0 فهي ليست في صالح اللاعب.

كذلك كما هو الحال في مجال الاحصاء فإنّ التباين و الانحراف المعياري هما قيمتين لقياس التشتت وفي ميدان الألعاب، هذا التشتت يُترجم خطر الربح أو الخسارة الكبيرة

تمرين محلول 2 كيف نُعرف قانون احتمال متغيّر عشوائي؟

يسحب لاعب عشوائيا و في آن واحد ثلاث كرات من صندوق يظم 5 كرات حمراء و 5 كرات خضراء. سحب 3 كرات حمراء يُؤدي إلى ربح عصراء يُؤدي إلى ربح 40 DA بسحب كرتين حمراوين و واحدة خضراء يُؤدي إلى ربح 40 DA

X المتغيّر العشوائي الذي يُعطى الربح الجبري للاعب.

- 1. عين قانون X
- 2. احسب الأمل، التباين و الانحراف المعياري للمتغيّر العشوائي X

حال

 $C_3^{10}=120$ يعدد المخارج هي مجموعة التوفيقات ذات 3 كرات من بين 10، عدد المخارج هو إذن 30 القيم الممكنة لـ 32 هي 300، 34 ، 35 القيم الممكنة لـ 33 هي 35 ، 36 ، 37 ، 38 القيم الممكنة الـ 39 هي 39 ، 3

مخرجاً $_{5}^{2} \times C_{5}^{1} = 50$ هي الحادثة " سحب ڪرتين حمراوين و ڪرة خضراء " تشمل على (X = 40)

$$P(X=0) = \frac{5}{12}$$
إذن

 $P(X=100)=rac{1}{12}$ انشمل على $C_5^3=10$ مخرجاً ، إذن (X=100

 $P(X = -70) = \frac{1}{2}$ و بما أنّ مجموع الاحتمالات هو 1 فإنّ

X الجدول التالى يُلخص قانون

x_i	-70	40	100
$P(X=x_i)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{12}$	$\frac{1}{12}$

$$\sigma(X) = {}_{\mathcal{O}}V(X) = {}_{\mathcal{O}}E(X) = {}_{\mathcal{O}}\mathbf{2}$$



الاحتمالات الشرطية

تعريف

تعريف

 $P(A) \neq 0$ حيث E حيث مجموع المخارج مادثة من مجموع

: B نعر احتمالا جديداً ، نرمز له P_A ، بوضع ، من أجل كل حادثة

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

يُسمّى احتمال شرطى علما أنّ A محققة P_A

تقرأ " احتمال B علما أنّ A محققة $P_A(B)$

تمرين محلول 2 كيف نستعمل الاحتمالات الشرطية ؟

نسحب عشوائيا و دون إرجاع كرتين من صندوق به 5 كرات حمراء و 3 كرات بيضاء.

ما احتمال أن تكون الكرتين المسحوبتين حمراوين؟

حل

نسمّى A الحادثة " الكرة الأولى حمراء " و نسمّى B " الكرة الثانية حمراء "

 $P(A) \times P_A(B)$ من الواضح أنّ $P(A \cap B)$ و نُريد حساب $P(A \cap B)$ ، أي $P(A) = \frac{5}{8}$

7 من بين 4 كرات حمراء من الصندوق الذي لا يحوي إلا على 4 كرات حمراء من بين 4 كرات حمراء من بين 5 هو احتمال سحب كرة حمراء من الصندوق الذي ال

نهائي علوم و رياضيات الاحتمالات

لدينا إذن
$$\frac{4}{7} = ($$
) و عليه :

$$P(A \cap B) = \frac{5}{8} \times \frac{4}{7} = \frac{5}{14}$$



دستور الاحتمالات الكلبة



تجزئة مجموعة

الأجزاء $_1$ ، $_1$ ، $_2$ ، $_3$ ، $_4$ تشكل تجزئة للمجموعة $_3$ إذا كانت منفصلة مثنى مثنى و اتحادها يساوى المجموعة E (الشكل المقابل)

مبرهنة

E لتكن A_n ، ... ، A_2 ، ... عير معدومة ، تشكل تجزئة للمجموعة الشاملة B لدينا من أجل كل حادثة

$$P(B) = P(A_1 \cap B) + P(A_2 \cap B) + \dots + P(A_n \cap B)$$

$$P(A_k\cap B)=P(A_k)\times P_{A_k}(B)\,:1\leq k\leq n$$
مع ، من أجل

البرهان

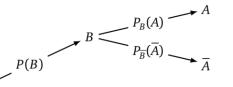
B هذا الدستور ناتج من التعريف السابق و من أنّ المجموعات $\{A_k\cap B\}$ تشكل تجزئة لـ

تمرين محلول 2 كيف فسب الاحتمالات الشرطية باستعمال الشجرة؟ ****

نعتبر صندوقين أحدهما $_{1}$ يحوى 5 كرات خضراء و 3 حمراء و الآخر U_{2} يحوى 3 كرات خضراء و 6 كرات حمراء. كل الكرات لا نميّز بينها باللمس.

نرمي حجر نرد مكعب غير مزور، مرقم من 1 إلى 6. إذا تحصلنا على أحد الرقمين 5 أو 6 نسحب كرة

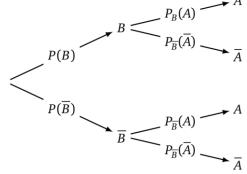
 U_2 عشوائيا من الصندوق $_1$ و في الحالات الأخرى نسحب كرة من الصندوق



نسمّى A الحادثة " الكرة المسحوبة خضراء "

و نسمّى B الحادثة " نحصل على أحد الرقمين 5 أو 6

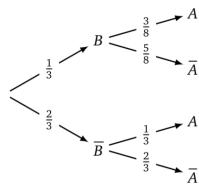
- $P(\bar{B}) \circ P(B)$ أحسب .1
- $P_B(\bar{A})$ $P_B(A)$ $P_B(A)$
- $P_{\bar{B}}(\bar{A})$ و $P_{\bar{B}}(A)$ أحسب.
- 4. أكمل الشجرة بالقيم العددية المحصل عليها
 - P(A) استنج.



حل

- $P(\bar{B}) = 1 P(B) = 1 \frac{1}{2} = \frac{2}{2}$ و $P(B) = \frac{1}{2}$. إذن $P(B) = \frac{1}{2} = \frac{2}{2}$ و كالمرد غير مزيف (حالة تساوى الاحتمالات). إذن $P(B) = \frac{1}{2} = \frac{2}{2}$
- 2. $P_B(A) = 1$ هو احتمال A علماً أنّ B محققة. إذا تحققت B فإنّ السحب يتم من الصندوق B و في هذه الحالة B احتمال الحصول على كرة خضراء هو B إذا B إذا B و B B B احتمال الحصول على كرة خضراء هو B أذا تحققت B اختمال الحصول على أدا الحصول ع
- 3. 3 محققة. إذا تحققت $^-$ فإنّ السحب يتم من الصندوق $_2$ و في هذه الحالة $P_{\bar{B}}(A)$ علماً أنّ $^-$ محققة. إذا تحققت $^-$ فإنّ السحب يتم من الصندوق $_2$ و في هذه الحالة احتمال الحصول على كرة خضراء هو $_{\bar{B}}$. إذن $_{\bar{B}}$ احتمال الحصول على كرة خضراء هو $_{\bar{B}}$.

4. الشجرة:



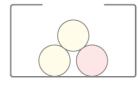
5. P(A) هو مجموع احتمالات المسارات المؤدية للحادثة A. و منه :

$$\begin{split} P(R) &= P(B) \times P_B(A) + P(\bar{B}) \times P_{\bar{B}}(A) \\ &= \frac{1}{3} \times \frac{5}{8} + \frac{2}{3} \times \frac{1}{3} \\ &= \frac{31}{72} \end{split}$$

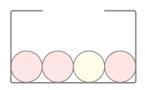


ترين محلول 2 كيف نستعمل دستور الاحتمالات الكلية ؟

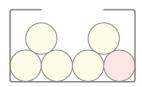
نعتبر ثلاث الصناديق U_2 ، U_3 و U_3 و الشكل التالي



د U_3 : 1 حمراء، 2 صفراء



 U_2 : 3 حمراء، 1 صفراء



ا: U_1 حمراء، 5 صفراء U_1

نختار عشوائيا صندوقا و نسحب منه كرة واحدة.

ما احتمال أن تكون الكرة مسحوبة حمراء ؟

حال

مجموعة المخارج E هي مجموعة كرات الصناديق الثلاثة

 U_3 و U_2 الصندوق المختار هو U_1 " ، بنفس الكيفية نُعرف كذلك الحادثتين U_2 و U_3 و لتكن الحادثة U_3 الحادثتين " الكرة المسحوبة حمراء " و " الكرة المسحوبة صفراء " و لتكن U_3 و U_3 الحادثتين " الكرة المسحوبة حمراء " و " الكرة المسحوبة صفراء " و الكرة ا

.E المطلوب حساب (P(R) لكن، U_1 و U_2 تشكل تجزئة للمجموعة

حسب دستور الاحتمالات الكلّية:

 $P(R) = P(U_1 \cap R) + P(U_2 \cap R) + P(U_3 \cap R)$

لنحسب هذه الاحتمالات الثلاثة، من الواضح (حالة تساوى الاحتمال) أنَّ:

$$P(U_1) = P(U_2) = P(U_3) = \frac{1}{3}$$

(U_1 من جهة أخرى، $P_{-1}(R) = \frac{1}{6}$ من جهة أخرى،

$$P_{U_3}(R) = \frac{1}{3}$$
 و $P_{U_2}(R) = \frac{3}{4}$ کذلك

نستنتج أن :

$$P(U_1 \cap R) = P(U_1) \times P_{U_1}(R) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{18}$$

و بكيفية مماثلة :

$$P(U_3 \cap R) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$$
 $g(U_2 \cap R) = \frac{1}{3} \times \frac{3}{4} = \frac{1}{4}$

ومنه:

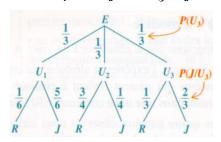
$$P(R) = \frac{1}{18} + \frac{1}{4} + \frac{1}{9}$$

أي :

$$P(R) = \frac{5}{12}$$

تعليق

يمكن تشكيل شجرة الاحتمالات التالية الموافقة لعملية السحب



القاعدة 1: احتمال مسار هو جداء الاحتمالات الموجودة على كل فرع من هذا المسار.

$$P(U_1 \cap R) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{6}$$
 إذن

($P(U_1 \cap R) = P(U_1) \times P_{U_1}(R)$ ما يُترجم المساواة ()

القاعدة 2: احتمال حادثة هو مجموع احتمالات المسارات المؤدية لهذه الحادثة

و عليه :

$$P(R) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{6} + \frac{1}{3} \times \frac{3}{4} + \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{5}{12}$$



الحوادث المستقلة والمتغيرات العشوائية المستقلة

الحوادث المستقلة

تعريف

نقول عن حادثتين A و B أنّهما مستقلان إذا كان :

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

 $_{A}(\quad)=P(B)$ فإنّ $P(A)\neq0$ بمعنى أنّه إذا كان $P(A)\neq0$

المتغيرات العشوائية المستقلة

تعريف

E و Y متغيران عشوائيان معرفان على نفس المجموعة X

 y_n ، ... ، y_2 ، y_1 و Y يأخذ القيم x_1 ، ... ، x_2 ، x_2 ، x_3 يأخذ القيم X

 $(X=x_i)$ نقول أنّ $X=x_i$ الحادثتان ($1 \leq j \leq n$ و $1 \leq i \leq n$) نقول أنّ $X=x_i$ الحادثتان ($X=x_i$ مستقلتان ($X=x_i$ مستقلتان ($X=x_i$ مستقلتان

تمرين محلول 2 كيف نُثبت استقلالية حادثتين ؟

كيس يحتوي على 10 كرات: منها 5 كرات حمراء مرقمة من 1 إلى 5، ثلاث كرات بيضاء مرقمة من 6 إلى 8 و كرتين خضراوين مرقمتين من 9 إلى 18. نسحب عشوائيا و في آن واحد كرتين.

نعتبر الحوادث : A " الكرتين المسحوبتين من نفس اللون "و B " الكرتين المسحوبتين تحملان أرقام فردية " A و A مستقلتان ؟

حل

 $^2_{10}=45$ مجموعة الأمكانيات هي التوفيقات ذات كرتين من بين 10. عدد النتائج المكنة هي $P(A)\times P(B)$ مع $P(A\cap B)$ نُريد مقارنة

تتحقق الحادثة A في حالة سحب كرتين حمراوين أو بيضاوين أو خضراوين و منه :

$$P(A) = \frac{C_5^2 + C_3^2 + C_2^2}{45} = \frac{14}{45}$$

تتحقق الحادثة في حالة سحب كرتين تحملان رقمين فرديين من بين 5 أرقام فردية و منه :

$$P(B) = \frac{C_5^2}{45} = \frac{2}{9}$$

 $P(A) \times P(B) = \frac{28}{405}$

ا تتحقق الحادثة $A \cap B$ بسحب كرتين من نفس اللون و تحملان رقمين فرديين، و يكون ذللك إلّا

بسحب كرتين من بين الحمراء التي تحمل رقما فرديا، إذن:

$$P(A \cap B) = \frac{C_3^2}{45} = \frac{1}{15}$$

النتيجة $P(A \cap B) \neq P(A) \times P(B)$ النتيجة النتيجة النتيجة النتيجة

